

Auszüge aus der Ausschreibung für die Hallenpunktrunde der Junioren 2012/2013 im NFV Kreis Ammerland - Geltungsbereich A- und B-Junioren (FUTSAL)-

1. Der **Futsal-Ball** hat die Größe 4 und ist sprungreduziert.
2. Gespielt wird auf 3x2 m **Tore** (Handballtore)
3. Es wirken **4 Feldspieler und 1 Torwart** mit. Es sind Schienbeinschoner zutragen und sämtlicher Schmuck ist abzulegen.
4. Die Spielzeit beträgt 1x12 Minuten. Bei längeren Unterbrechungen kann der Schiedsrichter eine Nachspielzeit anordnen.
5. Das **Spelfeld** ist zu allen Seiten durch die Seitenauslinien begrenzt. Bei **Seitenaus** wird das Spiel mit einem „**Einkick**“ unmittelbar auf der Seitenauslinie fortgesetzt. Aus Eckstößen kann direkt ein Tor erzielt werden. Hat der Ball die Torauslinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn nur der Torwart durch Werfen, Rollen oder Abstoß/Abschlag von irgendeinem Punkt aus dem Torraum wieder ins Spiel bringen. Der Ball ist erst wieder im Spiel wenn er den Strafraum verlassen hat. Der Torwart **darf** den Ball auch bei Toraus **über die Mittellinie** spielen. Für die Spielfortsetzung hat der Torwart **4 Sekunden Zeit**. Abstand: 5 Meter!
6. Es wird zwischen **direktem** und **indirektem Freistoß** unterschieden (wie Freiluft). Alle Foulspele die einen **direkten Freistoß** zur Folge haben werden zu „**Teamfouls**“ addiert. Für das **4. und jedes weitere Teamfoul** erhält die gegnerische Mannschaft immer einen **10m-Strafstoß** (ohne Mauer). Ein Foulspele **innerhalb des Strafraums**, welches ein direkten Freistoß zur Folge hat wird bedeutet ein **6m-Strafstoß**! Das Grätschen („Sliding-Tackling“ ist verboten. Der Abstand der Gegner beträgt 5 Meter!
7. Für sämtliche **Spelfortsetzungen** haben die Mannschaften **4 Sekunden Zeit**. Wird eine Spielfortsetzung nicht binnen 4 Sekunden ausgeführt, so geht der Ballbesitz an die gegnerische Mannschaft. Ausnahme ist der Anstoß, hier kann der Ballbesitz nicht wechseln. Die Schiedsrichter zählen durch Zeigen der Finger die 4 Sekunden.
8. Die **technische Zone** für Trainer, Betreuer und Auswechselspieler befindet sich an der **Seitenauslinie** in unmittelbarer Nähe zum 3. Offiziellen. Bei Auswechslungen muss der auszuwechselnde Spieler das Spelfeld verlassen haben, ehe der Einwechselsspieler das Feld betreten darf. Bei offensichtlichen Wechselfehlern folgt ein indirekter Freistoß für die gegnerische Mannschaft an der Eintrittsstelle.
9. Der Schiedsrichter hat die Möglichkeit einen fehlbaren Spieler zu **verwarnen** oder **auf Dauer des Feldes zu verweisen**. Achtung: Es gibt **keine Zeitstrafen**! Wird ein Spieler auf Dauer des Feldes verwiesen, so spielt die Mannschaft bis zum Ende des Spiels dezimiert weiter. Der fehlbare Spieler ist vom Spieltag ausgeschlossen, es erfolgt eine Meldung im Spielbericht.
10. Der NFV Kreis Ammerland stellt für einen Spieltag 3 Schiedsrichter. Die Vereine stellen einen 3. Offiziellen zur Unterstützung der Schiedsrichter. Der 3. Offizielle ist für die Zeitnahme, die Ergebnisanzeige sowie für das Zählen der Teamfouls verantwortlich. Ab dem 3. Teamfoul weist er die Schiedsrichter auf die Teamfouls hin, da jedes weitere Teamfoul einen 10-m Strafstoß zur Folge hat!