

Hallenpunktrunde 2013/2014

Spielplan der E-Junioren – Staffel 6

Die E-Junioren spielen an allen Spieltagen auf **große Tore!**

Die Spiele werden nach dem unten aufgeführten Plan durchgeführt. Die Eintragung der Ergebnisse nimmt die Spielleitung vor. Die Spielrichtung richtet sich nach der Anzeigentafel. Auf der Seite Heim spielt der zuerst genannte Verein und hat Anstoß. Alle Mannschaften müssen rechtzeitig anwesend sein.

Die Ergebnisliste mit den Spielergebnissen des Spieltages und die Spielberichte gehen direkt an den Staffelleiter

Uwe Schütte, Am Hochmoor 4, 26160 Bad Zwischenahn

E-Junioren – Staffel 6 1.Spieltag Sonntag 24.11.2013 Metjendorf 15.30 Uhr

SPIEL	HEIM	GAST
1	SVE Wiefelstede 1	TuS Petersfehn 3
2	SVE Wildenloh	TuS Petersfehn 1
3	SVE Wiefelstede 2	TuS Petersfehn 3
4	SVE Wiefelstede 1	SVE Wildenloh
5	TuS Petersfehn 1	SVE Wiefelstede 2
6	TuS Petersfehn 3	SVE Wildenloh
7	TuS Spohle	FC Querenstede 2
8	TuS Petersfehn 1	TV Metjendorf 3
9	SVE Wiefelstede 1	SVE Wiefelstede 2
10	TuS Petersfehn 3	TuS Petersfehn 1
11	TV Metjendorf 3	TuS Spohle
12	FC Querenstede 2	SVE Wildenloh
13	SVE Wiefelstede 2	TuS Spohle
14	FC Querenstede 2	TV Metjendorf 3

E-Junioren – Staffel 6 2.Spieltag Sonntag 02.02.2014 Metjendorf 10.00 Uhr

15	TV Metjendorf 3	SVE Wildenloh
16	TuS Petersfehn 1	SVE Wiefelstede 1
17	SVE Wildenloh	TuS Spohle
18	SVE Wiefelstede 1	TV Metjendorf 3
19	SVE Wildenloh	SVE Wiefelstede 2
20	TuS Petersfehn 3	FC Querenstede 2
21	TuS Petersfehn 1	TuS Spohle
22	TV Metjendorf 3	TuS Petersfehn 3
23	SVE Wiefelstede 2	FC Querenstede 2
24	TuS Spohle	SVE Wiefelstede 1
25	FC Querenstede 2	TuS Petersfehn 1
26	TV Metjendorf 3	SVE Wiefelstede 2
27	FC Querenstede 2	SVE Wiefelstede 1
28	TuS Spohle	TuS Petersfehn 3

E-Junioren Zwischenrunden Samstag 15.02.2014 Bad Zwischenahn – Gymnasium 13.00 Uhr
E-Junioren Zwischenrunden Samstag 15.02.2014 Friedrichsfehn 16.00 Uhr
E-Junioren Zwischenrunden Samstag 15.02.2014 Augustfehn 14.00 Uhr

E-Junioren Endrunde Sonntag 02.03.2014 Westerstede - Brakenhoffsporthalle 14.00 Uhr