

## Spielmodalitäten Kinderfußball der F-Junioren 3+1

### F-Junioren Kinderfussball 3+1

Eine Mannschaft besteht aus mindestens 3 und maximal 5 Spielern. Es wird ohne Torwart gespielt. Gespielt wird auf 4 Mini Fußball Feldern (Spielfeldgröße 25 x 20 m) mit jeweils 4 Minatoren (maximale Größe 200 x 120 cm) und einem Leichtspielball der Größe 3 mit 290 g Gewicht. Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern. Es werden bis zu acht Durchgänge mit einer Spielzeit von 7 Minuten gespielt. Die Zeitnahme erfolgt durch den platzbauenden Verein. Zwischen den Spielrunden gibt es eine Pause von drei Minuten. Nach jedem Durchgang geht das Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück.

Das Spiel beginnt mit einem Pass oder Dribbling in der eigenen Schusszone, wobei die gegnerischen Spieler die Schusszone nicht betreten dürfen.

Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss innerhalb der Schusszone (6m) befindet. Die Mannschaft, die ein Tor geschossen hat, muss sich in die eigene Schusszone zurückziehen. Der Anstoß erfolgt mit einem Pass oder einem Dribbling von der Torauslinie. Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften einen Spieler durch. Liegt eine Mannschaft mit drei oder mehr Toren zurück, darf sie einen 4. Spieler aufs Feld schicken, bis die Differenz nur noch ein Tor beträgt.

Bei einem Seitenaus oder Toraus wird der Ball mit einem Pass oder mit einem Dribbling ins Spiel zurückgebracht. Dabei müssen sämtliche Gegenspieler mind. 3m vom Schützen entfernt sein. Ein Eckball wird außerhalb der Schusszone wie ein „Seitenausball“ ausgeführt.

Bei einem Regelverstoß im Mittelfeld erhält die gefoulte Mannschaft einen Freistoß, der mit einem Pass oder mit einem Dribbling ausgeführt wird. Bei einem Regelverstoß innerhalb der eigenen Schusszone, erhält die gefoulte Mannschaft einen Strafangriff. Ein Spieler der gefoulten Mannschaft startet mit Ball auf Höhe der Mittellinie. Ein Spieler der verteidigenden Mannschaft steht in der eigenen Schusszone. Alle anderen Spieler befinden sich dahinter in der Schusszone. Sobald der Angreifer mit Ball startet, dürfen alle Spieler loslaufen.

NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte - Kreisjugendausschuss  
Spielfeldvorlage

1. DG: _____ - _____
2. DG: _____ - _____
3. DG: _____ - _____
4. DG: _____ - _____
<b>1</b>
5. DG: _____ - _____
6. DG: _____ - _____
7. DG: _____ - _____

1. DG: _____ - _____
2. DG: _____ - _____
3. DG: _____ - _____
4. DG: _____ - _____
<b>2</b>
5. DG: _____ - _____
6. DG: _____ - _____
7. DG: _____ - _____

1. DG: _____ - _____
2. DG: _____ - _____
3. DG: _____ - _____
4. DG: _____ - _____
<b>3</b>
5. DG: _____ - _____
6. DG: _____ - _____
7. DG: _____ - _____

1. DG: _____ - _____
2. DG: _____ - _____
3. DG: _____ - _____
4. DG: _____ - _____
<b>4</b>
5. DG: _____ - _____
6. DG: _____ - _____
7. DG: _____ - _____